

INFORMACIÓN GENERAL:

INSCRIPCIONES:

- La cuota de inscripción es de 150 € + fianza de 50 € por equipo, que se habrán de ingresar en el número de cuenta: IBAN Es79 2085 0609 4403 3040 0889 de IBERCAJA. (La fianza se reintegrará a los equipos que completen todos sus encuentros).
- La formalización de las inscripciones se realizará a través de la **App de Inscripciones "Marathon Borja"**. Serán validadas cuando se complete el proceso de introducción de datos del equipo y el pago correspondiente.
- Se admitirán inscripciones hasta las 20 horas del viernes 29 de mayo o hasta completar inscripciones.
- Se limita la inscripción a 16 EQUIPOS, por riguroso orden de llegada. El Torneo no se disputará en caso de registrar una inscripción inferior a 10 equipos.

OTROS DATOS DE INTERÉS:

- El sorteo de grupos se realizará el miércoles 3 de junio a las 19.30 horas en el Polideportivo de Borja.
- En lo deportivo, los partidos serán dirigidos por árbitros pertenecientes a MLA Sport.
- Es obligatorio, en todos los partidos, disponer de una fotocopia del carnet de identidad o de un documento que acredite la identidad de los jugadores que participen.
- No se admitirán jugadores menores de 16 años.
- Podrá inscribirse como máximo a 15 jugadores y como mínimo a 10. Se permitirá la sustitución o incorporación de jugadores hasta el día 5 de junio a las 12 horas, formalizándolo en el apartado del propio equipo de la **App de Inscripciones**. Es obligatoria la inscripción de un Delegad@ y/o Entrenad@r como representante del equipo.

SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- Todos los inscritos tendrán cobertura sanitaria en caso de lesionarse en el transcurso del torneo a través de una póliza contratada al efecto, con cobertura equivalente a la del seguro deportivo obligatorio.
- 1ª FASE: se formarán grupos de cuatro equipos, disputándose una liguilla a una sola vuelta. Se clasificarán los dos primeros de cada grupo (caso de 16 equipos). Cualquier situación de igualdad entre dos equipos se resolverá atendiendo al resultado particular. Si existiese empate, o la igualdad fuese entre más equipos, por la diferencia de goles (favor- contra), si todavía hubiese empate por los goles a favor, si aún así perdurase éste por los partidos ganados y finalmente por sorteo.
- 2ª FASE: se disputa bajo el sistema de eliminatoria a partido único, entre los equipos clasificados en la fase anterior. Constará de las siguientes eliminatorias:
 - Cuartos de final (8 equipos)
 - Semifinales.
 - Final.

En esta fase, si un partido finaliza en empate, se lanzarán 3 penaltis y si continuase el empate se lanzará uno por equipo hasta que el mismo se deshaga.

Todos los partidos, tanto de la primera como de la segunda fase, se disputarán a 20 min. "reloj corrido". El último minuto de estos partidos a "reloj parado".

- LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR ASPECTOS ORGANIZATIVOS DE LA COMPETICIÓN.
- TODOS LOS INSCRITOS, AL HACERLO, ACEPTAN LA PRESENTE NORMATIVA.
- PARA CUALQUIER INFORMACIÓN RELATIVA AL TORNEO PUEDEN DIRIGIRSE AL MAIL sdm@borja.es O LLAMAR AL TELÉFONO 669 791 155.



XXV MARATHON DE FÚTBOL SALA "CIUDAD DE BORJA"

5, 6 y 7 de JUNIO de 2.026



RELACIÓN EQUIPOS PARTICIPANTES

Nº	NOMBRE DEL EQUIPO	LOCALIDAD
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		



XXIV MARATHON DE FÚTBOL SALA "CIUDAD DE BORJA"

5, 6 y 7 de JUNIO de 2.026



GRUPOS DE COMPETICIÓN

GRUPO A

1
2
3
4

GRUPO B

1
2
3
4

GRUPO C

1
2
3
4

GRUPO D

1
2
3
4



XXV MARATHON DE FÚTBOL SALA "CIUDAD DE BORJA"

5, 6 y 7 de JUNIO de 2.026



CALENDARIO DE COMPETICIÓN

VIERNES 5	SÁBADO 6		DOMINGO 7	
	00 h. C1 – C2	12 h. B3 – B1	00 h. C3 – C2	12 h. CUARTOS 4
	01 h. C4 – C3	13 h. C2 – C4	01 h. D1 – D4	DESCANSO
	02 h. D1 – D2	14 h. C3 – C1	02 h. D3 – D2	
	03 h. D4 – D3	15 h. D2 – D4	DESCANSO	15.00 h. SEMIFINAL 1
	DESCANSO	16 h. D3 – D1		16.00 h. SEMIFINAL 2
		DESCANSO		
		19 h. A1 – 44		18.00 h. FINAL
		20 h. A3 – A2		
20 h. A1 – A2				
21 h. A4 – A3	09 h. A2 – A4	21 h. B1 – B4	9 h. CUARTOS 1	
22 h. B1 – B2	10 h. A3 – A1	22 h. B3 – B2	10 h. CUARTOS 2	
23 h. B4 – B3	11 h. B2 – B4	23 h. C1 – C4	11 h. CUARTOS 3	



MARATHON DE FÚTBOL SALA "CIUDAD DE BORJA"
5, 6 Y 7 DE JUNIO DE 2.026



SEGUNDA FASE

HOJA INFORMATIVA

EMPAREJAMIENTOS DE CUARTOS DE FINAL

EQUIPO LOCAL	EQUIPO VISITANTE	DÍA	HORA	VESTUARIOS	
1º A	2º B	7 – 06 – 26	09.00	1	3
1º C	2º D	7 – 06 – 26	10.00	2	4
1º B	2º A	7 – 06 – 26	11.00	1	3
1º D	2º C	7 – 06 – 26	12.00	2	4

EMPAREJAMIENTOS DE SEMIFINALES

EQUIPO LOCAL	EQUIPO VISITANTE	DÍA	HORA	VESTUARIOS	
GANADOR DE LAS 09:00	GANADOR DE LAS 10:00	7 – 06 – 26	15.00	1	3
GANADOR DE LAS 11:00	GANADOR DE LAS 12:00	7 – 06 – 26	16.00	2	4

FINAL

EQUIPO LOCAL	EQUIPO VISITANTE	DÍA	HORA	VESTUARIOS	
GANADOR DE LAS 15.00	GANADOR DE LAS 16.00	7 – 06 – 26	18.00	1	3

3. EMPLEO DE VESTUARIOS:

Se asigna un vestuario a cada equipo, entregando la llave a un responsable del mismo que deberá, a su vez ceder el D.N.I. a cambio. Los vestuarios estarán a disposición de los equipos a partir de que comience la segunda mitad del partido en juego. La llave asignada deberá ser devuelta una vez finalizado el partido, pero antes de que comience el segundo tiempo del siguiente partido. Al entregar la llave, un responsable de la organización y uno del equipo verificarán que el vestuario usado no ha sufrido desperfectos, después de lo cual se entregará el D.N.I. antes recibido. En caso contrario, el responsable del equipo deberá hacerse cargo de lo sucedido. Manifestado todo esto, **LA ORGANIZACIÓN no se hace responsable de cualquier robo, sustracción o anomalía que pudiera producirse.**

4. CUÁNTOS Y QUIÉNES SE CLASIFICAN PARA LA SEGUNDA FASE (Cuartos de final):

De los cuatro grupos establecidos se clasifican los dos primeros de cada grupo para la eliminatoria de cuartos de final. Cualquier situación de igualdad entre dos equipos se resolverá por el resultado particular. Si existiese empate, o la igualdad fuese entre más equipos, por la diferencia general de goles (favor/contra); si todavía hubiese empate, por los goles a favor; si continuase la igualdad, por los partidos ganados y finalmente por sorteo. Si durante la Segunda Fase un partido finalizase en empate, se lanzarían 3 penaltis por equipo para deshacerlo y si esto no sucediese se lanzaría uno por equipo hasta lograr el desempate.

5. ACTAS DE LOS PARTIDOS:

Las actas de todos los partidos están revisadas y confeccionadas por la organización del torneo. No obstante, si alguno de los equipos contendientes solicitase la comprobación de la identidad de algún jugador, el árbitro, a través de los responsables de la organización, solicitará un documento acreditativo que avale dicha identidad (ficha federativa o D.N.I.) y que pueda comprobarse con la hoja de inscripción del equipo.

6. INICIO DE LOS PARTIDOS:

A cada partido, como es lógico, se le ha asignado una hora de comienzo; no obstante, se establecen 5 minutos de cortesía en caso de retraso de alguno de los equipos. La no presentación a un encuentro supone perderlo por resultado de 3 a 0 goles. Si un equipo se retirase o se le excluyese de la competición todos sus encuentros se le darán por perdidos, jugados hasta entonces y pendientes, por resultado de 3 a 0.

7. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:

Todos los partidos de la primera y los de la segunda fase, excepto la Final, se disputarán a 20 minutos de “tiempo corrido” con el último minuto de partido a “reloj parado”. La Final se disputará a 25 minutos de “tiempo corrido” y el último minuto de cada parte a “reloj parado”. Los descansos serán de 5 minutos. Cada equipo podrá pedir un tiempo muerto por parte.

8. SANCIONES:

Toda tarjeta roja directa se sancionará con un partido de suspensión como mínimo. Las sanciones se comunicarán a los árbitros mediante una hoja informativa que acompañará al acta correspondiente. Cualquier manifestación de violencia (agresión) supondrá la expulsión del torneo del jugador/es y/o equipo/s implicado/s.

9. COVERTURA SANITARIA:

Todos los jugadores inscritos en el torneo podrán recibir asistencia sanitaria, en caso de lesionarse en el transcurso del mismo.

El derecho a la asistencia sanitaria proviene de una póliza de accidentes contratada al efecto y cuyas garantías aseguradas son las siguientes: 6.000 € por muerte por accidente; 12.000 € por incapacidad permanente, por accidente; y asistencia sanitaria ilimitada en médicos y clínicas designados por el asegurador.

¡Suerte para todos!

Nota: LA ORGANIZACIÓN se reserva el derecho a modificar, con causa justificada, todo lo expuesto en este u otro informe y no se hace responsable de cualquier daño material o moral que pudieran sufrir los participantes